

科目コード	F1915	開講学期	春期	単位数	2	一般聴講	可	LA聴講	可	
授業科目名	遊びの社会学									
Course Title	Play and Game									
担当教員	酒本 絵梨子						責任教員	酒本 絵梨子		
曜限:日程	水2									
対象学年	1年	自由選択	2年	自由選択	3年	—	4年	—	重複履修	不可

### 授業のねらいと到達目標

遊びを人間存在にとってかけがえのない本質的な事象と捉え直し、遊びのもつ広がりや豊かさについて、歴史・文化・思想的にアプローチする中で、自身の人生における「遊び」とは何かを考える。

### 授業計画・春期

- ・遊びとは何か：自身の遊びの体験を振り返り、遊びの構造を理解することで、社会・文化を「遊び」という視点で見ると可能性を得ること
- ・おもちゃとは何か①：おもちゃで遊んだ体験を振り返り、遊びの世界における夢中、没入感、溶解体験の持つ幸福感や子どもの発達における学びの力を理解する
- ・おもちゃとは何か②：テレビ・スマホゲームに夢中になる現代人を客観的に捉え、原始的な遊びとの関係性とその構造を理解する
- ・おもちゃとは何か③：おもちゃを所有することの意味を理解し、自身の内と外、自と他について考える
- ・スポーツと遊び①：「人間の行為はすべて身体活動である」と前提し、スポーツのという身体活動の特徴とは何かを考える
- ・スポーツと遊び②：体育やスポーツクラブにおける「技術獲得」に関する問題を理解し、「プレイ」の本質はどこにあり、どのように教えられるべきなのかを考える
- ・スポーツと遊び③：メディアによって作られた世界を観ているという客観的な視点を理解することにより、スポーツ等を取り巻く問題について考える
- ・遊びの創造性：没頭する面白さと創造性についての体験を振り返り、遊びの持つ創造性の可能性について考える

### 授業計画・秋期

### 評価方法

おおよそ、出席40%、ディスカッションにおける積極性・プレゼンテーションのクオリティ20%、試験の結果40%で評価する。

### 学内販売予定教科書

### その他の教科書・教材

### 参考文献

- ・『おもちゃと遊びのリアルー「おもちゃ王国」の現象学』松田恵示(世界思想社), 2003年, ISBN-10: 4790709973
  - ・『遊びの現象学』西村清和(勁草書房), 1989年, ISBN-10: 4326152184
  - ・『ポケモンの神話学 新版 ポケットの中の野生』中沢新一(角川新書), 2016年, ISBN-10: 4040821165
  - ・『クリエイティビティフロー体験と創造性の心理学』M.チクセントミハイ(世界思想社), 2016年, ISBN-10: 4790716902
- その他、授業中に適宜紹介します。

### 学生に望むこと・その他

- ・秋期の「スポーツと生きがい」もあわせて履修することをおすすめします。
- ・自身の遊びの経験をよく振り返りましょう。そして授業中も思い切り「遊び」しましょう。

### 履修要件